



SPORTIEF REGLEMENT



De hierna omschreven procedures zijn van kracht tijdens Street Power Dragracing Series races. Wanneer je voor het eerst met je auto gaat racen dan adviseren wij om deze procedures goed door te lezen omdat ze je precies vertellen wat er gebeurt tijdens een race, wat jou en onze verantwoordelijkheden is, wat je wel en wat je juist beter niet kan doen. Deze procedures zul je op ieder race circuit tegenkomen.

Inhoud

1. ALCOHOL en DRUGS.....	3
2. STARTNUMMERS	3
3. BURNOUTS.....	3
4. STAGING.....	3
5. START SYSTEEM	3
6. KWALIFICEREN	4
7. LADDERS AND PARING	4
8. 1-AUTO RUNS OF BY-RUNS	4
9. BAAN KEUZE	4
10. BREAKOUT REGELS	4
11. Crewlid	5
12. Buitenterrein	5
13. DISKWALIFIKATIE	5
14. Schade	5
15. PUNTEN TELLING	6
16. STARTVAK.....	6
i. NOTE1.....	6
ii. NOTE2.....	6

1. ALCOHOL EN DRUGS

DHRA houdt zich het recht voor om onaangekondigd rijders en crewleden een alcohol test of drugs test te laten ondergaan. Bij positief bevonden word de rijder en crew gediskwalificeerd.

2. STARTNUMMERS

Alle deelnemers in de klasse Street Legal - ET and Street Legal Heads-up moeten een startnummer hebben. De maat van dit startnummer staat in de technische regelgeving. Startnummer worden uitgegeven door de technische keurmeesters. Racers met een eigen startnummer behoeven op de races geen nieuw startnummer aan te vragen. Men kan een vast startnummer verkrijgen als men (gratis) lid wordt van de DHRA.
Info@dhra.nl

3. BURNOUTS

Alle pre-race burnouts mogen alleen worden uitgevoerd op aangeven van het baanpersoneel op de daarvoor aangegeven plaatsen met enkel gebruik van water. Het is personen niet toegestaan om een auto tijdens een burnout tegen te houden. Een burnout mag alleen gestart worden op aangeven van de pre-start officials. Burnouts mogen enkel uitgevoerd worden in een voorwaartse beweging. Tevens is het niet toegestaan meerdere malen te burnen. Wanneer men na de burnout achterwaarts rijdt of door stage rijdt betekent dit automatisch rood licht voor deze run. Bij het niet opvolgen van aanwijzingen van het baanpersoneel kan dit leiden tot diskwalificatie voor het gehele event.

4. STAGING

Wanneer in auto vooraan in de staging lane staat moet het klaar zijn om een run te maken. Om een race te winnen moet een auto zelf startend zijn en op eigen motorkracht ook zelf stagen. Dit geldt ook voor 1-auto runs. Een auto aanduwen of in de stage positie duwen is niet toegestaan. Wanneer een auto die tijdens de eliminaties op een 1-auto run wordt gestuurd, dan mag de auto die is uitgevallen niet herstarten en heeft hij/zij automatisch de run verloren. Deep staging is toegestaan. De stage beweging moet een voorwaartse beweging zijn van pre-stage naar stage. Een redelijke hoeveelheid tijd wordt de racers gegeven om hun voertuigen in de stage positie te zetten. De tijds limiet hiervoor wordt bepaald door de starter. De stage procedure mag alleen worden aangegaan als de starter hiervoor het signaal heeft gegeven. Wanneer dit signaal niet wordt opgevolgd kan de deelnemer gediskwalificeerd worden. Iedere racer die de startlijn verlaat voordat de startboom geactiveerd is zal gediskwalificeerd worden.

De starter kan de start procedure pas in werking stellen als beide deelnemer in de stage positie staan.

5. START SYSTEEM

Zowel Street Legal heads-up als Street Legal ET race klassen gebruiken een volwaardige startboom. Dit is een sportsman boom met vijf tienden van een seconde tussen iedere lamp.

In de SM klasse maakt met gebruik van een .500 pro tree.

6. KWALIFICEREN

Om een officiële kwalificatie run te maken moet de auto zelf starten en op eigen motor kracht zelf stagen. Iedere racer mag in een klasse met niet meer dan 1 auto deelnemen op hetzelfde evenement. Het is toegestaan dat een voertuig door verschillende deelnemers bereden wordt mits er voor elke rijder een startnummer vermeld staat op het voertuig. Ook is men verplicht zich in te schrijven voor elke rijder. Tevens dienen de andere startnummers duidelijk te worden afgeplakt. Een kwalificatie poging met een andere bestuurder is ongeldig. De race director kan een racer toestaan een vervangend voertuig te gebruik. Dit mag echter niet tijdens de eliminaties. De racer moet zich met het nieuwe voertuig kwalificeren. Punten die met het vervangen voertuig zijn gereden op het evenement zullen worden kwijtgescholden.

7. LADDERS AND PARING

ET bracket klassen gebruiken een grudge paring wat inhoud dat iedere racer zijn eigen tegenstander kiest. Wanneer ere en oneven startveld is zal degene met de snelste reactietijd de 1-auto run toegewezen krijgen. Heads-up klassen gebruiken ook een grudge paring. Wanneer ere en oneven startveld is zal degene die in de vorige run de snelste tijd heeft gereden de 1-auto run toegewezen krijgen. De King Street race is de enige race waar een andere vorm van paring wordt aangehouden. Hier wordt het gekwalificeerde veld in gedeeld volgens een 64/128 sportsman ladder. Deze ladder kan gedownload worden van onze website onder het menu downloads

8. 1-AUTO RUNS OF BY-RUNS

In een situatie waarin een racer een by-run krijgt toegewezen, is hij/ zij de winnaar wanneer de auto in de stage positie staat en het start signaal krijgt van de starter. Bij de kwalificatie is een rood licht trekken niet van belang maar bij eliminatie is een rood licht wel rede tot diskwalificatie.

9. BAAN KEUZE

In heads-up klassen wordt baan keuze in de eerste eliminatie ronde bepaald door de snelste kwalificatie tijd. In alle volgende eliminatie ronden heeft de racer met de snellere eind tijd in de vorige ronde de baan keuze. In ET Bracket klassen bepalen de racers zelf wie in welke baan gaat rijden. Komen de racers er niet uit dan zal dit geschieden door het gooien van een muntje.

10. BREAKOUT REGELS

In ET bracket klassen zijn de volgende breakout regels van kracht: Deelnemers die onder hun opgegeven index rijden worden gediskwalificeerd met uitzondering van:

- 1) Wanneer de tegenstander een valse start maakt of een zijlijn overschrijdt.
- 2) tijdens een by-run.
- 3) wanneer beide racers onder de index rijden wint de racer die er het minst onder zijn/haar index zit.
- 4) wanneer beide racers met dezelfde marge onder de index rijden wint degene die als eerste over de finishlijn gaat.

11. CREWLID

Het is een rijder toegestaan 1 crewlid aan te stellen voor de duur van het evenement. De rijder meldt deze persoon aan bij de inschrijving en na betaling van 5,- euro krijgt men een apart polsbandje van de Keurmeester.

Het is het crewlid enkel toegestaan om tijdens de run van de rijder zich in het startvak te begeven.

Rijders blijven tijdens het gehele event verantwoordelijk voor het crewlid.

Alcohol en / of drug zijn verboden. Bij positief bevonden wordt de rijder gediskwalificeerd.

Het crewlid dient alle aanwijzingen van het baan en keuring's personeel op te volgen.

12. BUITENTERREIN

DHRA houdt zich het recht voor om rijders die zich voor of na het event zich schuldig maken aan Illegale straat race of zware verkeers overtredingen te diskwalificeren voor tenminste 1 event.

13. DISKwalIFIKATIE

Een racer wordt gediskwalificeerd wanneer hij een zij- of centerlijn overschrijdt, de startlijn verlaat voordat de startboom is geactiveerd, hij/zij de instructies van de starter niet opvolgt. In de rare situatie waarbij beide racers gediskwalificeerd zijn op basis van het overschrijden van een zij- of centerlijn of beide racers de startlijn verlaten voordat de startboom is geactiveerd, zijn beide racers gediskwalificeerd. Wanneer een racer een valse start maakt en de tegenstander overschrijdt een zij- of centerlijn dan zal de racer met de valse start doorgaan naar de volgende ronde.

Iedere racer of crewlid die wordt betrapt op het gebruik van alcohol of drugs tijdens een race zal worden uitgesloten van verdere deelname.

14. SCHADE

Bij een eventueel ongeval of mechanisch defect met schade aan de baan tot gevolg kan het keuringspersoneel het voertuig ter herkeuring oproepen. Bij in gebreken blijven van het technisch reglement wordt de schade verhaald op de rijder. De rijder blijft te allen tijde verantwoordelijk voor zijn voertuig.

15. PUNTEN TELLING

Inschrijving & keuring:

50 punten na inschrijving + betaling inschrijfgeld

10 punten na keuring

Wedstrijd met eliminatie:

10 punten per gewonnen eliminatie run

Wedstrijd zonder eliminatie:

Punten uitgifte volgens punten overzicht

Reactietijd:

5 punten voor de snelste reactietijd

3 punten voor de 2 snelste reactietijd

Deelname alle evenementen:

25 extra punten voor deelname aan alle evenementen.

Voor kwalificatie geldt minimaal 3 geldige runs voor de aangeven klasse; mits minimaal 4x gereden.

De aantal wedstrijden die meetellen voor het kampioenschap hangt af van het totaal aantal wedstrijden; 1 of 2 slechte resultaten komen te vervallen.

16. STARTVAK

Voor men de baan kan betreden zal er een startvak zijn waar men de laatste voorbereidingen kan treffen. Elke rijder dient in dit vak bij zijn / haar voertuig te blijven. Voor het betreden van de baan moet het vizier van de helm dicht zijn (een klein kiertje mag ivm condens vorming). De rijder dient vanaf dit punt de juiste kleding aan te hebben, dit wil zeggen;

- lange mouwen;
- race overall;
- race jas etc.

in het startvak mag enkel de rijder en zijn / haar crewlid aanwezig zijn.

i. NOTE1

Het is toegestaan om met een auto in zowel de Street Legal heads-up als de Street Legal ET klasse uit te komen op hetzelfde evenement. De rijder mag echter niet wisselen.

ii. NOTE2

Punten die aan een racer worden toegekend kunnen niet worden overgedragen aan een andere racer.